**돈과 공주와 용병**

게임 개요

캐릭터와 장비를 돈을 주고 고용하거나 빌리는 방식으로 물주인 말광량이 공주를 보호하면서 로그라이크 형식의 던전을 클리어하는 것이 목표이다.

재미 요소

1. 돈으로 고용하는 재미, 다양한 용병과 장비
2. 최대 3인의 동료를 구성하여 파티를 구성하는 재미
3. 말광량이 물주인 공주를 보호하면서 플레이하는 재미 -> 공주가 너무 밉살스럽거나 짜증나지 않고 귀여움이 주 목적
4. 상황에 따라서 동료를 바꿔가면서 플레이하는 액션성 -> 동료의 AI가 중요하며 동료를 바꾸는 재미를 추구
5. 퍼즐 요소가 가미된 던전

돈과 공주와 용병은 돈으로 용병을 고용한 철부지 공주가 마왕을 죽이기 위해서 던전을 탐험하는 로그라이크 형식의 게임으로 플레이어는 공주를 죽지 않게 지키면서 플레이어 파티를 구성 파티 구성원을 적절하게 바꿔가면서 플레이하는 액션 게임이다.

게임 제작 포커스

* 다양한 공주의 행동 모션과 더불어서 플레이어가 너무 짜증나지 않고 귀찮아 하지 않을 정도의 공주 AI가 주안점
* 3인 파티를 구성하는 것으로 파티 시너지와 함께 각 동료의 AI를 공격, 방어, 보호 3가지 형식으로 조정 할 수 있게 하며 플레이어가 파티 멤버를 바꾸는 것에 재미를 느끼도록 한다.
* 다양한 동료와 장비 템들
* 돈으로 모든 것을 해결하는 공주라는 컨셉으로 돈이 부족하지 않게 해야한다.

유사 게임 모델

그래픽 부분 – 쥬시 렐름, 더 소드 오브 디토

로그라이크 부분 – 엔터 더 건전, 스컬, 위자드 오브 레전드

조작 부분 – 쥬시 렐름

수익 모델

패키지 판매